

<PCワークショップ>

ビスケット

今回は2日間!

追加募集!!

6/2-3  
土・日

# プログラミングで 宇宙アニメを作ろう!Ⅱ

絵だけでプログラミングを作り、絵を自由に動かす全く新しい言語「ビスケット」で、コンピュータのプログラミングを体験しよう。遊びながら創造力、プログラミング力、科学力、美術力、物語力、コミュニケーション力が育つ、当館でも大人気だったワークショップの第3弾を開催! 2日間にわたり開催します。



## 【日時】 6月2日(土)

- ① 10:00-12:00 館内連動ワークショップ「ビスケットで科学館をつくろう <1>
- ~~② 13:00-14:30 親子ワークショップ「親子でつくる宇宙ランド<1>」 満員締切~~
- ③ 15:00-16:30 ゲーム作りワークショップ「宇宙ゲームを作ろう」

## 6月3日(日)

- ④ 10:00-12:00 館内連動ワークショップ「ビスケットで科学館をつくろう <2>
- ~~⑤ 13:00-14:30 親子ワークショップ「親子でつくる宇宙ランド<2>」 満員締切~~
- ⑥ 15:00-16:30 当日参加フリー体験 (30分・当日支払い 200円)

【場所】 1階 特別展示室 【定員】 各回 30名

【対象】 ①小学生以上 ~~②親子(4才以上と保護者)~~ ③小学4年生以上  
④3年生以上または、やったことのある小学生 ~~⑤親子(4才以上と保護者)~~ ⑥どなたでも

【費用】 1人 500円 (入館料不要) ※当日インフォメーションでお支払いください。

【申込】 メール (pcclass@sciencemuseum.jp) にて事前申込み。以下の内容を明記してください。

第2次  
募集中!!

1. 教室名 2. 希望日時(①~⑥) 3. 参加者全員の氏名(ふりがな) 4. 年齢(学年) 5. 郵便番号 6. 住所 7. 電話番号

※5名様まで同時申込可 ※抽選結果は、合否関わらずご連絡いたします  
※当日、1階インフォメーションにて、当選通知メールをプリントしたものをご提示いただき、参加費をお支払いください  
【第2次募集】 5月26日(土) 必着 ← 定員に余裕があれば、当日も受け付けます!

【主催】 はまぎん こども宇宙科学館 【企画・協力】 NPO 法人 デジタルポケット、Marble Workshop (マール・ワークショップ)

〒235-0045 横浜市磯子区洋光台 5-2-1

**☎045-832-1166** (受付/9:30~17:00)

★団体受付専用(受付/9:30~17:00) ☎045(832)1177

<http://www.sciencemuseum.jp/yokohama>

＜交通＞

- JR京浜東北・根岸線洋光台駅下車徒歩3分
- JR京浜東北・根岸線所要時間/横浜駅~洋光台駅:21分、大船駅~洋光台駅:10分
- 駐車場/団体バス(要予約)・乗用車(700円 70台)
- ※駐車可能台数は利用日により異なります